

Sup aby to vzal!



Alex Randolph

Pro: 2–5 hráčů od 8 let

Délka hry: cca 20 min.

Obsah

Hrací karty



75 hracích karet

Bodovací karty



10 myších karet



5 supích karet

Cíl hry

Zahrajte ve správný okamžik správnou kartu a nasbírejte cenné myši. Čím více myši posbíráte, tím lépe. Ale pozor! Supi vám krouží nad hlavou a mohou vám dát mnoho záporných bodů. Uniknete jim jen s použitím vhodných karet.

Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů po 15 kolech.

Příprava

Hráči si vyberou barvu a dostanou příslušných **15 hracích karet** s hodnotami 1 až 15. Pokud hraje méně než 5 hráčů, zbylé karty se odloží do krabičky.

Zamíchejte **myši a supí karty (tzn. bodovací karty)** a položte je na hromádku doprostřed stolu lícem dolů.



Pravidla hry

Všichni hráči hrají zároveň. Na začátku každého kola otočte jednu bodovací kartu z hromádky. Tuto kartu se poté všichni snažíte vyhrát, anebo také ne.

1. OTOČENÍ BODOVACÍ KARTY

Na začátku každého kola otočte jednu bodovací kartu z hromádky. Bude to buď myší, nebo supí karta.

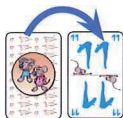
V prvním kole se bude hrát o myší kartu v hodnotě 6 bodů.



2. HRA O KARTU

Každý hráč si vybere kartu z ruky a položí ji před sebe **obrázkem dolů**. Jakmile mají všichni hráči vyložené své karty, všichni zároveň karty otočí.

Všichni hráči si vybrali kartu a teď ji zároveň otočí.



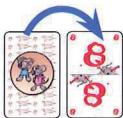
Lenka



Tomáš



Eva



Dan

3.



VYHODNOCENÍ BODOVACÍ KARTY

Jakmile jsou karty otočeny, podívejte se, kdo vyhrál bodovací kartu. Vítěz si ji položí před sebe.



MYŠÍ KARTY

Tyto karty s kladnými body získává hráč, který zahrál kartu s **nejvyšší hodnotou**.

Tomáš zahrál kartu s nejvyšší hodnotou 14, a proto získává myší kartu 6.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš



SUPÍ KARTY

Tyto supí karty se zápornými body si musí vzít hráč, který zahrál kartu s **nejnižší hodnotou**.

Karta Evy s hodnotou 5 je nejnižší, takže si vezme supí kartu s hodnotou -2.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

CO KDYŽ JE TO REMÍZA?

Pokud při hře o myši kartu dva hráči zahráli nejvyšší stejnou kartu nebo při hře o supí kartu dva hráči zahráli nejnižší stejnou kartu, **vypadávají ze hry o body** a bodovací kartu získá hráč, který zahrál kartu s druhou nejvyšší či nejnižší hodnotou.

Eva a Dan zahráli kartu v hodnotě 14 a vypadávají ze hry, protože je to remíza. Myši kartu 7 získává Lenka, která zahrála kartu v hodnotě 12.



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

CO KDYŽ BUDOU JENOM REMÍZY?

V takovém případě bodovací kartu nezíská žádný hráč a karta zůstane na stole pro další kolo. Na začátku dalšího kola otočte další bodovací kartu, položte ji vedle karty z předchozího kola a sečtěte jejich hodnoty. Pokud je výsledek vyšší nebo roven nule, hrajte o obě karty, jako by šlo o jednu myši kartu. Pokud je součet menší než nula, hrajte o ni, jako by šlo o supí kartu. Hráč, který toto kolo vyhraje, získá obě karty.

V tomto kole myší kartu nezíská žádný hráč, protože došlo jen k remízám.

V dalším kole se tedy hraje o obě karty. Součet jejich hodnot činí 3, takže o ně hrajete, jako by šlo o myší kartu. Obě bodovací karty získává hráč, který zahrál kartu s nejvyšší hodnotou.



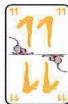
Eva



Lenka



Dan



Tomáš



Eva



Lenka



Dan



Tomáš

Poznámka:

Pokud došlo pouze k remízám v posledním kole, poslední bodovací kartu nezíská žádný hráč.

4.



KONEC KOLA

Na konci každého kola si vezměte kartu, kterou jste právě zahráli, a položte ji obrázkem nahoru na hromádku odložených karet před sebou, aby byly vidět pouze poslední zahrané karty. Další kolo zahajte otočením další bodovací karty.

Poznámka: Pokud bodovací kartu kvůli remízám nikdo nezískal, přesto položte na hromádku odložených karet své v tomto kole zahrané hrací karty. V dalším kole budete hrát pouze se zbývajícimi kartami.

Konec hry

Po odehrání 15 kol jsou bodovací i hrací karty rozebrány, hra končí a můžete si spočítat body. Body za myší karty přičítejte a body za supí karty odečítejte. Vyhrává hráč s největším počtem bodů. Pokud dva či více hráčů dosáhnou stejného nejvyššího počtu bodů, vypadávají ze hry a vyhrává hráč s druhým nejvyšším počtem bodů.

Přijde vám nefér, že jste získali nejvyšší počet bodů a stejně jste nevyhráli? Máme pro vás návrh: po 15 odehraných kolech zvítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. Pokud nejvyššího počtu bodů dosáhli dva a více hráčů, vyhrává hráč, který získal myší kartu s nejvyšší hodnotou.

Hru **Sup aby to vzal!** spolu s mnoha dalšími zajímavými hrami distribuuje firma **CORFIX DISTRIBUTION s. r. o.**

Bližší informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách:

www.corfix.cz

Budete-li mít nápady, návrhy, či poznámky ke hře, kontaktujte nás:



CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.

Komárovské nábřeží 1, 617 00 Brno

tel.: +420 545 423 100, fax: +420 545 423 110

e-mail: info@corfix.cz, www.corfix.cz

Vyzkoušejte si také další karetní hry z naší nabídky:

